

**I.S.I.S. “RITA LEVI MONTALCINI”**

LICEI:Scientifico-Scienze applicate-Scienze umane / ISTITUTO TECNICO Economico e Turistico  
Centrale: via Vaiani, 44 tel. 0818060529 – Succursale: via S. Maria, 415 tel. 081/8763346 80010 Quarto (Na)  
Codice meccanografico NAIS03700Q C.F: 96019100633 CODICE UNIVOCO: UFIMVI  
e-mail: nais [03700q@istruzione.it](mailto:03700q@istruzione.it) PEC: [nais03700q@pec.istruzione.it](mailto:nais03700q@pec.istruzione.it) Sito web: [www.isisquarto.edu.it](http://www.isisquarto.edu.it)

prot. 3007 IV.5 DEL 22/10/2020

Ai docenti - Agli studenti e ai genitori  
Al sito web – albo on line

**AVVISO n. 31****OGGETTO: “Un’idea per la vita”. 3ª edizione - Progetto a.s. 2020/2021****Gara a squadre ... con work-shop finale!**

Su proposta dell’Animatore Digitale, prof.ssa Alonge, si ripropone, nell’ambito della settimana CodeWeek, il Percorso laboratoriale-creativo trasversale **Un’idea per la vita**”, sui temi dell’educazione civica e sulle competenze di cittadinanza europea e digitale: coinvolgerà 5 classi dell’Istituto (quarte e quinte, circa 100 studenti fra i 16 e i 19 anni) dalle ore 10:30 alle 13:00, con alcune ore introduttive sui temi della consapevolezza e partecipazione a quelle azioni che, in ambito civile e sociale, si pongono come obiettivo la salvaguardia dei diritti umani e della vita in tutte le sue forme: il diritto ad avere diritti; il diritto alla vita; la tutela delle minoranze, delle differenze di genere, dell’ecologia e le 17 tematiche di Agenda 2030. Dopo un’introduzione in riunione plenaria online, all’interno del Team dedicato sulla piattaforma Microsoft 365 Teams, gli studenti svilupperanno progetti mirati che struttureranno in dettaglio, divisi in gruppi di lavoro:

- **venerdì 23 ottobre** dalle ore 10:00 alle 12:00: Inizio attività con presentazione dell’iniziativa e illustrazione, ad opera di gruppi di studenti, di lavori realizzati nella scorsa edizione, da usare come stimolo alla creatività delle squadre. Si darà subito il via alla progettazione con la fase creativa, ma in sessione congiunta, per verificare l’impostazione e l’adeguatezza degli strumenti scelti ed apportare eventuali correttivi.  
Dalle ore 14:00 alle 15:00, **Work-shop finale** in cui i gruppi di lavoro presenteranno i lavori realizzati; a seguire, la premiazione, in base ad una rubrica di valutazione appositamente predisposta.

In ogni classe si individueranno diverse squadre, ciascuna composta di 4/5 studenti al massimo; il punteggio acquisito da ciascuna squadra andrà sommato per determinare il punteggio finale della classe.

Le squadre potranno scegliere di realizzare un’app, una chat-bot o programmare un videogioco o una cartolina animata con Scratch, con RoboMind Academy ... Il tutto, sul tema “**Un’idea per la vita**“ che ciascuna squadra potrà liberamente scegliere come interpretare. All’interno della squadra si individuerà il modo più efficace per progettare il lavoro, scegliendo se stabilire dei ruoli fissi, per i partecipanti, o collaborare con un costante brainstorming.

**Buon divertimento a tutti e vinca la creatività!**